Reflektionsrapport

**Vad är jag mest stolt över?**

Jag är mest stolt över min ”huvudsida” och ”Bilar sidan”. Anledningen till detta är att min huvudsida blev enligt mig mycket stilren gjord, med en stor bild och bildtext, som sedan går över till ett fåtal föreslagna bilar. Efter detta får man info om företaget och ”länkar” till sociala medier. Denna layout är ganska lik dagens bil återförsäljares hemsidor, och därav ser den mycket professionell gjord ut. Anledningen till att jag är stolt över hur ”Bilar sidan” blev är att mitt Javascript blev precis som jag tänkte, och trots ett flertal problem med detta lyckades jag få det funktionellt.

**Vad gick mindre bra?**

Under projektets gång fick jag ett flertal motgångar, däribland fanns det bekymmer med Javascriptens funktion på ”bilar sidan”, då det blev tomma div boxar som tog plats när en del av bilarna filtrerades bort. Detta löste jag genom att i javascripten även gömma dessa boxar vid vissa knapptryck, problemet med detta är att om man byter bilar så kan fel kort gömmas vid filtrering. Men för mitt syfte funkade lösningen utmärkt. Ett annat problem under utvecklingen av sidan var korten som bilarna representeras i, dessa kort hade ett flertal problem vid ändring av fönsterstorlek, då de till en början inte skalades. Detta löste jag däremot genom att göra ett flertal experiment med klasser och CSS egenskaper, för att få det funka felfritt. Det största problemet under projektets gång var en kombination av min grafiska manual och sidan ”kontakta oss” anledningen till detta var att jag till en början inte tänkt på att jag ville ha ett annat CSS bibliotek än Bootstrap. Detta gjorde att ”kontakta oss” sidan fick improviseras lite, då jag nu behövde använda mig av två olika CSS bibliotek på en och samma sida eftersom jag ville ha ett bildspel överst och ett formulär underst. Detta ledde i sin tur till att jag hade 2 olika CSS ramverk som jobba emot mitt eget CSS på sidan, vilket innebar ett flertal problem med layouten. Slutligen lyckades jag få ordning på det mesta, men det uppstår fortfarande 3 små problem vid skärmstorleksändring. Det första är att bildtexten på bildspelet försvinner under 769px bredd, det andra är att formuläret kan flytta lite på sig vilket det inte ska. Det tredje är att min header har en större storlek än dom andra sidorna av okänd anledning. Dessa tre problem skulle kunna lösas om jag hade mer tid.

Slutligen så var ett av de CSS bibliotek jag valde ut i min projektplan inte bra (d3.js), då det inte hade vad jag behövde. Därav behövde jag byta till ett annat som hade vad jag sökte (simple.css).

**Höll tidsplanen? Har jag fördelat tiden rätt?**

Min tidsplan höll helt okej, däremot så jobbade jag ibland före den en bit på egen hand. Sedan ändrades även ett fåtal av datumen, vilket gjorde att min tidsplan inte riktigt stämde. Men i vilket fall var jag i fas. Mot slutet av projektets gång blev jag mycket sjuk, och därav blev mitt arbete inlämnat en dag sent. För övrigt var tidfördelningen mycket bra då jag alltid låg i fas eller strax före.

**Vilka lärdomar finns för liknande projekt?**

Det främsta jag tar med mig till liknande projekt i framtiden är att jag ska ha en tydligare tanke bakom arbetet innan projektet startas, jag ska även kolla noggrannare på de CSS bibliotek jag väljer då ett av dem jag valde ut från början inte hade de egenskaper jag behövde. Jag ska även göra en tydligare grafisk manual i framtiden då detta bidrar till en tydligare struktur i framtiden.

**Vad skulle jag ge för tips till nästa årets elever?**

Mitt största tips till nästa års elever är att göra en mycket tydlig projektplan och grafisk manual, då det kommer att underlätta projektets gång eftersom man alltid vet vad man ska göra och hur det ska se ut. Ett annat tips är att ordentligt undersöka de CSS bibliotek de tänker använda, då det inte är säkert att de har vad man söker.